2.1.8

1. #include <iostream>

2. #include <cmath>

3.

4. using namespace std;

5.

6. int main( )

7. {

8. double V, H, R, h, ang;

9.

10. cout<<”V0 = “; cin>>V;

11. cout<<”h = “; cin>>h;

12. cout<<”H = “; cin>>H;

13. cout<<”R = “; cin>>R;

14 cout<<”Angle (deg) = “; cin>>ang;

15.

16. ang\*=M\_PI / 180 . ; //to radians

17.

18. double res = R\*tan(ang)- (4.9\*R\*R)/(V\*V\*cos(ang)\*cos(ang));

19.

20. if(H<res && res<H+h) cout<<”Destroy!”<<endl;

21. else cout<<”Misssing”<<endl;

22.

23. system(“pause”);

24. return 0;

25. }